



# Master

## AUDIOVISUEL, MEDIAS INTERACTIFS NUMERIQUES, JEUX

*Domaine Sciences, Technologies, Santé*

Programme – accréditation 2016 / 2020

**PARCOURS-TYPE : Gamification, Apprentissages, iMmersion et ingEnierie de conception**

*Département de rattachement : Sciences et Technologies*

|                   | Ordre UE | MASTER 1 <sup>ère</sup> ANNEE   | Heures d'enseignement | Heures travail étudiant hors enseignement | ECTS       |
|-------------------|----------|---------------------------------|-----------------------|---|------------|
| <b>SEMESTRE 1</b> | UE1      | Remise à niveau informatique    | 60                    | 150                                       | 6          |
|                   |          | <b>ou</b>                       |                       |   |            |
|                   |          | Remise à niveau pédagogique     | 60                    | 150                                       | 6          |
|                   | UE3      | Jeux vidéos et jeux sérieux     | 30                    | 75  | 3          |
|                   | UE4      | Ecritures interactives          | 60                    | 150                                       | 6          |
|                   | UE5      | Infographie 2D                  | 30                    | 75  | 3          |
|                   | UE6      | Gestion de projet               | 60                    | 150                                       | 6          |
|                   | UE7      | Projet professionnalisant       | 36                    | 90  | 6          |
|                   |          | <b>Total semestre</b>           | <b>276</b>            | <b>690</b>                                | <b>30</b>  |
|                   |          |                                 |                       |   |            |
| <b>SEMESTRE 2</b> | UE1      | Technologies, innovations et 3D | 60                    | 150                                       | 6          |
|                   | UE2      | Informatique                    | 90                    | 225                                       | 9          |
|                   | UE3      | Droit et économie               | 30                    | 60  | 3          |
|                   | UE4      | Anglais niv1                    | 30                    | 60  | 3          |
|                   | UE5      | Recherche Niv1                  | 30                    | 75  | 3          |
|                   | UE6      | Projet professionnalisant       | 36                    | 90  | 6          |
|                   |          |                                 | <b>Total semestre</b> | <b>276</b>                                | <b>660</b> |
|                   |          |                                 |                       |   |            |
|                   |          | <b>Total année</b>              | <b>552</b>            | <b>1350</b>                               | <b>60</b>  |
|                   |          |                                 | 1902                  |   |            |

**PARCOURS-TYPE : Gamification, Apprentissages, iMmersion et ingEnierie de conception**  
 Département de rattachement : Sciences et Technologies

|            | Ordre UE | MASTER 2 <sup>ème</sup> ANNEE               | Heures d'enseignement | Heures travail étudiant hors enseignement | ECTS       |
|------------|----------|---|-----------------------|---|------------|
| SEMESTRE 3 | UE1      | Gestion d'équipe innovante                  | 30                    | 75  | 3          |
|            | UE2      | Droit et travail                            | 30                    | 75  | 3          |
|            | UE3      | Culture de l'innovation                     | 60                    | 150                                       | 6          |
|            | UE4      | Anglais Niv2                                | 30                    | 75  | 3          |
|            | UE5      | Ingénierie de la pédagogie active numérique | 100                   | 250                                       | 9          |
|            | UE6      | Projet de fin d'étude                       |                       | 80  | 6          |
|            |          |   | <b>Total semestre</b> | <b>250</b>                                | <b>705</b> |
|            |          |   |                       |   |            |
| SEMESTRE 4 | UE1      | Recherche Niv2                              | 30                    | 75  | 3          |
|            | UE2      | Stage en entreprise                         |                       | 700                                       | 27         |
|            |          |   | <b>Total semestre</b> | <b>30</b>                                 | <b>775</b> |
|            |          |   |                       |   |            |
|            |          | <b>Total année</b>                          | <b>280</b>            | <b>1480</b>                               | <b>60</b>  |
|            |          |   | <b>1760</b>           |   |            |